

# MASTER SYSTEM EVOLUTION

## MANUAL DE INSTRUÇÕES

---

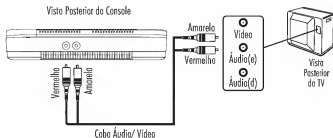


---

\* Imagem meramente ilustrativa.



## Conectando o Master System Evolution 132 Jogos à uma TV com Entrada de Áudio e Vídeo (A/V)



1. Certifique-se que a sua TV e a Master System Evolution 132 Jogos estejam desligadas;
2. Ligue os conectores de Vídeo (amarelo) e Áudio (vermelho) da cabo A/V, respectivamente, na entrada de Vídeo (amarelo) e em uma das entradas de áudio de sua TV (vermelha ou branca). Conecte a outra extremidade da cabo A/V na sua Master System Evolution 132 Jogos. Proceda como ilustra a figura;
3. Ligue sua TV e selecione a função de Áudio/Vídeo (AV), ligue seu Master System Evolution 132 Jogos.

Caso a conexão seja feita através de uma TV mono repetita a passo 2 acima para a conexão de vídeo e conecte a plugue vermelha de áudio da cabo A/V da Master System Evolution 132 Jogos na conexão áudio na cor branca da TV.

### Conectando os Joysticks 6 Botões

Os joysticks que acompanham as versões anteriores ao Master System Evolution 132 Jogos não são compatíveis com esta versão.

1. Certifique-se que seu Master System Evolution 132 Jogos encontra-se desligado;
2. Conecte a Joystick 6 Botões na entrada JOYSTICK 1 do seu Master System Evolution 132 Jogos;
3. Para dois jogadores, conecte a segunda Joystick 6 Botões na entrada JOYSTICK 2 do seu Master System Evolution 132 Jogos.

### Reiniciando o Master System Evolution 132 Jogos

Para reiniciar a Master System Evolution 132 Jogos na memória pressione ao mesmo tempo as botões X, Y e Z da joystick. Os mesmos não possuem nenhuma funcionalidade nos jogos e nem no menu de escolha da jogo.

### Precauções

- Quando a Master System Evolution 132 Jogos não estiver sendo utilizada, retire-o da tomada;
- Não deixe a videogame ou alguma de suas partes diretamente exposta a luz do sol, em áreas úmidas ou em locais próximas a aquecedores;
- Não desmonte a consola ou suas partes;
- Por passar um transformador de força, este consola não é adequada para crianças menores de 3 anos;
- Desconecte a Master System Evolution 132 Jogos da tomada antes de limpá-la. Não utilize os agentes líquidos ou em forma de aerossol diretamente sobre a produto. Utilize um pano macio, levemente umedecido com água ou com um agente de limpeza neutro;
- Inspeccione regularmente a consola e verifique se não existem danos na cabo AC, na plug de força ou no gabinete. Em caso de tais danos, a videogame não poderá ser utilizada até que a dano seja reparado;
- Atenção durante a instalação. O consola possui cabos que não podem ser inseridos diretamente na rede elétrica. Observar que somente a cabo AC pode ser conectado à uma tomada elétrica.

### Possíveis Problemas

#### Tela sem Imagem

Verifique se:

- O Master System Evolution 132 Jogos está ligado;
- O cabo AC está conectado corretamente à tomada;
- A TV está ligado;
- Há energia elétrica na rede;

*Imagem trêmula ou sem cor*

Verifique se:

- Os controles de cor da TV estão ajustados;

*Jogo sem som*

Verifique se:

- O controle de volume da TV ou do sistema de som está ajustado;
- Os fios de conexão estão soltos ou com mau contato.

*Tela instável*

Ajuste os controles de fixação horizontal e vertical na TV. Se mesmo depois de fazer estas verificações, o problema persistir, use este manual para montar novamente o sistema, com muita atenção. Se o problema não for resolvido, ligue para a nossa Central de Atendimento ao Consumidor.

### Antes de Usar

- O Master System Evolution 132 Jogo deve ser entregue à criança após ter sido instalada por um adulto.
- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentidos quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar;
- Sente-se na mínima a 2,5 metros da tela da televisão;
- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado;
- Tenha certeza de que a quarta em que você está jogando é bem iluminada;
- Utilize a menor tela de televisão passível para jogar (de preferência 14 polegadas).

### Cuidados

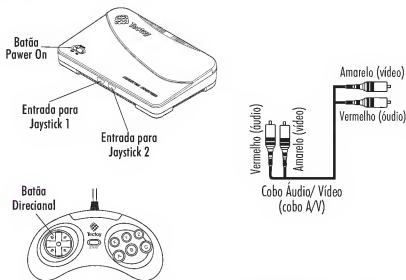
Leia o aviso abaixo antes de jogar seu videogame ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar.

Existe um tipo raro de epilepsia, denominada fotossensível, que pode ser estimulada por variações luminosas intermitentes, alteração de luz da tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que tome as precauções abaixo:

### Durante o Jogo

- Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando videogame;
- Os pais devem supervisionar as filhas na usa do videogame. Se você ou seus filhas sentirem alguns sintomas como vertigem, visão alterada, contrações nas músculos ou alhas, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntária ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte seu médico.

### Identificando as Peças



No joystick, os botões a, b e c executam as opções nos jogos, e suas funções dependem do tipo de jogo.

A Tectoy se reserva a direito de incluir, excluir, alterar títulos, nomes e acessórios sem prévio aviso. Action Fighter™, Aerial Assault™, Alex Kidd High Tech World™, Alex Kidd in Miracle World™, Alex Kidd in The Last Stars™, Alien Syndrome™, Altered Beast™, Aztec Adventure™, Baku Baku Animal™, Bank Panic™, Battle Outrun™, Black Belt™, Bomber Raid™, Bonanza Bros.™, Columns™, Cyber Shinobi™, Double Target™, Dragon Crystal™, Enduro Racer™, Eswat - City Under Siege™, Fantasy Zone™, Fantasy Zone 2™, Fantasy Zone 3 - The Maze™, Gain Ground™, Galactic Protector™, Ghost House™, Global Defense™, G-Loc™, Golden Axe™, Galfmania™, Great Soccer™, Hong On™, Kenseiden™, Kung Fu Kid™, Lord of The Sword™, Machinegun Joe™, Maze Walker™, My Hero™, Penguin Land™, Pit Pat™, Astra Warrior™, Putt & Putter™, Satellite 7™, Scramble Spirits™, Secret Commando™, Shadow Dancer™, Shinobi™, Slap Shot™, Sonic The Hedgehog™, Sonic Drift 2™, Super Tennis™, The Ninja™, Thunder Blade™, Transbat™, Woody Pop™, World Grand Prix™, World Soccer™, são marcas registradas da Sega Corporation. Todas as direitos reservados. Bubble Bobble™, Chase H. Q.™, Rainbow Islands™, Rastan Saga™, Renegade™, Special Criminal Investigation™, Super Space Invaders™, The New Zealand Story™, são jogos licenciados e marcas registradas da Taito Corporation. Todas as direitos reservados. 20 em 1, Acerte o Alvo, Aquaduto, Arqueiras, Ataque dos Vermes, Aventuras na Floresta, Batalha Animal, Batalha na Mar, Bolas e Cores, Balhas, Bamberos, Cava-Cava, Creature Capture, Damine a Territória, Dr. Limpeza, Fábrica de Chocolates, Fica 1, Hexágono, Hackey de Mesa, Ice Past Rescue, Junte 4, Master Daminó, Master Pinball, Master Pang, Memória Master, Mina Terrestre, Minerador, Nim, Os 12 trabalhos de Janga, Outsiders, Palhaças, Pense Bem (10 Jogos), Senha, Serpentes (Snake), Snowball, Sudaku, Tangram, Tanques são jogos desenvolvidos pela Tectoy. Todas as direitos reservados. A logomarca Tectoy é marca registrada da Tectoy S.A. Todas as direitos reservados.

## CERTIFICADO DE GARANTIA

Este produto é garantido contra defeitos de fabricação pela prazo de 1 (um) ano, contada a partir de sua compra. Este período de garantia é composta de:

A - 90 (noventa) dias de acordo com o código de defesa do consumidor.

B - 275 (duzentos e setenta e cinco) dias de garantia adicional oferecido ao consumidor.

Em caso de defeito, dirija-se a um posto de Assistência Técnica Autorizado da Tectoy munido deste certificado e do nota fiscal comprobatório da compra, para obter os serviços de reparos gratuitos e a reposição de peças, cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso e/ou instalação em desacordo com as informações contidas no manual de instruções, uso não doméstico e tentativa de violação do produto, consertos por pessoas não autorizadas, serviços de instalação ou ajustes, fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada da Tectoy, danos por acidentes ou mau uso tais como: queda, batida, descarga elétrica atmosférica, ligação em rede elétrica imprópria ou sujeita a variações excessivas.

Em caso de troca do produto, o prazo válido de garantia continua sendo o do primeiro oporelho, de acordo com a nota fiscal de compra pela primeira proprietária.

Não estão cobertos pela garantia adicional cabos de força e de conexões tais como: cabos de joystick, cabos de conexão a TVs e Videocassetes, cabos de conexão a outros acessórios e periféricos, bem como os joysticks incluídos no embalagem.

Estão incluídos na garantia, peças (e respectivo mão de obra) que por sua natureza desgastam-se com o uso, desde que o desgaste impeça o funcionamento do produto.

ETIQUETA



Tectoy S.A.

Av. Buriti, 3001 - Distrito Industrial  
Manaus - AM - CEP 69075-000 - Indústria Brasileira

Rev. 06/2011 - Cód. 906.020.330.815

Serviço de Atendimento ao Consumidor

Av. Dr. Cardasa de Mello, 1855 - cj. 111/112

Vila Olímpia - São Paulo - SP - CEP: 04548-005

Serviço de Atendimento ao Consumidor (SAC): (11) 3018-8080

sac@tectoy.com.br - www.tectoy.com.br

